

Règlement



Nuit du Hand 2023



Pyjama party

I/ La durée :

Une rencontre se déroule en 1 période de 8 minutes. Les rencontres se déroulent sur 2 terrains simultanément. Le coup d'envoi et la fin du match sont dirigés par la table de marque centrale.

II/ Les équipes :

Il faut compter 6 joueurs + 1 gardien (mixte) par équipes sur le terrain. Les changements sont illimités. Le changement de gardien est possible lors d'un arrêt de jeu. Une équipe doit être composée au minimum de 7 joueurs. Il n'y a pas de limite maximum. Il est interdit de jouer dans plusieurs équipes.

Toute défense alignée autour des 6m est strictement interdite et sanctionnée d'1 point de pénalité (après avertissement de l'arbitre).

III/ Les fautes :

- L'attaquant doit respecter la règle du marcher, de la reprise, de la zone et du passage en force.
- En défense, le contact est toléré, s'il est contrôlé.
- Les infractions mineures sont sanctionnées d'un jet franc à l'endroit de la faute.
- Les fautes graves sont sanctionnées d'un jet de 7m. Un but marqué par une fille lors d'un jet de 7m vaut 2 points.
- Il n'y a pas d'exclusion temporaire, mais l'arbitre pourra sanctionner une équipe d'un point de pénalité chaque fois qu'il estime qu'une faute mérite l'exclusion temporaire d'un joueur.

IV/ Les engagements :

Les engagements sont effectués par le gardien, à la main, dans un délai de 5 secondes. En cas de dépassement, un coup franc est accordé à l'équipe adverse qui se tirera du milieu de terrain. L'engagement du début de match est donné à l'équipe comprenant le plus grand nombre de filles. En cas de nombre égal, l'engagement est tiré à pile ou face.

V/ Les buts :

Il y a but chaque fois que le ballon franchit entièrement la ligne. La valeur du but dépend du sexe du tireur. Un but marqué vaut 1 point pour un garçon et 2 points pour une fille. Un but marqué après une figure vaut 2 points pour un garçon et 3 points pour une fille. Si la passe précédent un KUNG-FU a été réalisé grâce à une figure, cela ajoute 1 point à la valeur du but (s'il y a 2 passes grâce à une figure, 2 points etc...). L'arbitre est le seul à pouvoir juger de la valeur d'un but.

VI/ Attribution des points :

Le match se joue en 1 manche. A la fin du match, l'équipe qui a le plus de points gagne. En cas d'égalité à l'issue du match, la première équipe ayant marqué le dernier but gagne (valable uniquement pour les matchs de classement et finales).

VII/ Classement :

Il y a 4 poules de 6 équipes. Chaque équipe joue une fois contre toutes les équipes de sa poule. Les 3 premiers de chaque poule sont ensuite reversés dans deux poules hautes. Les 3 derniers de chaque poule sont reversés dans deux poules basses. Après reversement, chaque équipe joue une fois contre toutes les équipes de sa nouvelle poule. Un match gagné vaut 3 points, un match nul vaut 2 points et un match perdu vaut 1 point. En cas d'égalité de point lors de la phase de poule, la règle du goal-average particulier sera appliquée. A la fin des matchs de poule se joueront, la finale basse (entre les 1ers des deux poules basses), puis la finale haute (entre les deux 1ers des poules hautes).

VIII/ Divers :

En fonction des conditions (météo, éclairage, etc...), le fonctionnement du tournoi et le règlement pourront être adaptés pour assurer le bon déroulement de la soirée. Le Perpignan Roussillon Handball décline toutes responsabilités en cas de perte ou de vol.

L'introduction de drogue et d'alcool dans l'enceinte de la Halle Marcel CERDAN est strictement interdite, l'organisation se donne le droit de confisquer et détruire les produits introduits illicitement. Le flux des entrées et sorties sera contrôlé par un service d'ordre.